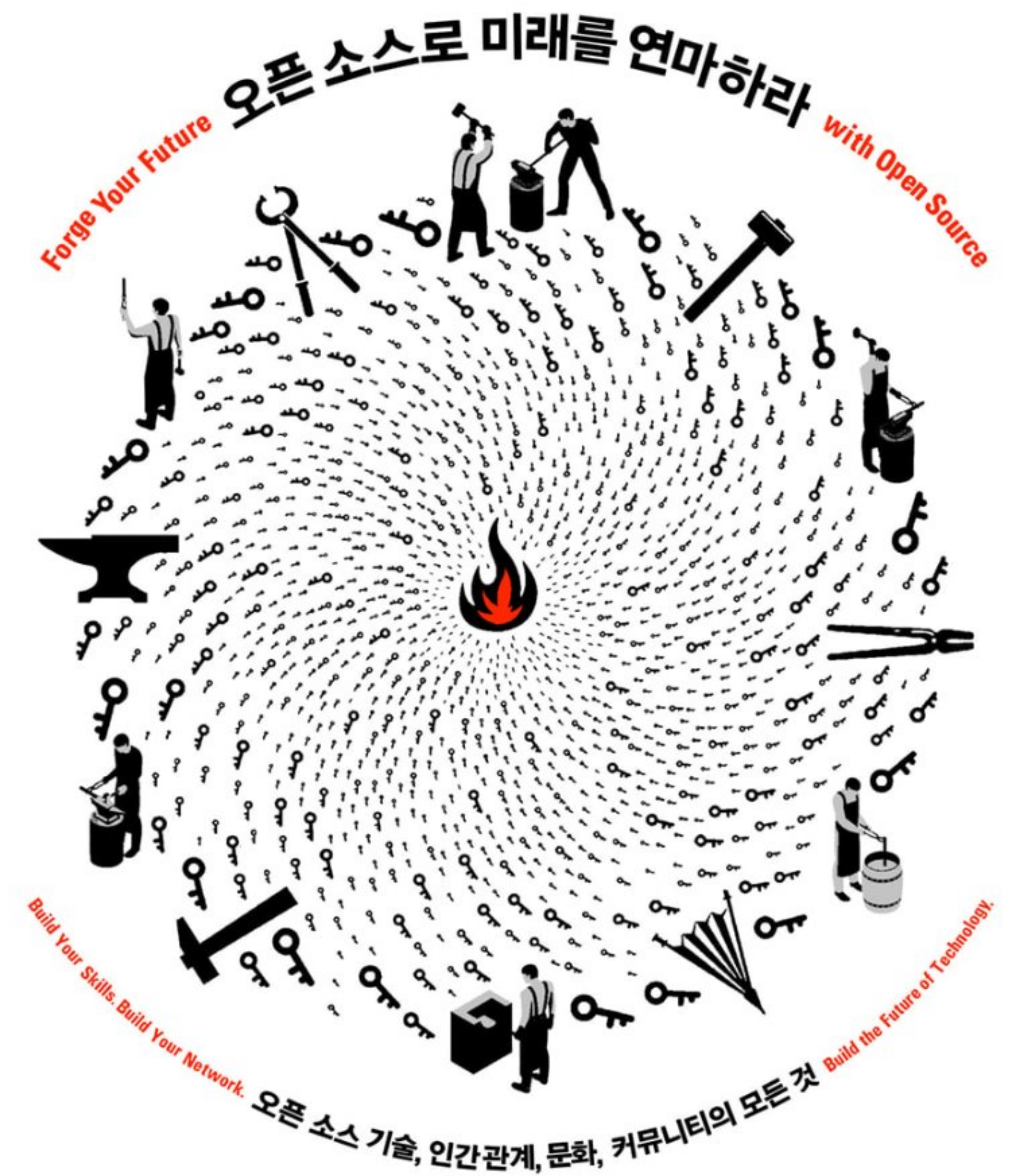


오픈소스 관련 책 요약 소개

2020.09 LINE+ 이서연



VM(비키) 브라수어 지음 | 송우일 옮김

인
스
이
프

“

오픈소스 기술, 인간관계, 문화, 커뮤니티의 모든 것

”

개요

책 소개

자유 소프트웨어·오픈 소스(FOSS)는 오늘날 인터넷 세상을 움직이는 소프트웨어 개발 기술의 근간을 이루며 바로 여러분과 같은 사람들이 만들고 유지 보수한다. 이 책은 독자들의 **기술 숙련도나 전문 분야에 상관없이 독자들이 FOSS 프로젝트에 어떻게 기여할 수 있는지** 알려 준다. 실용적인 접근 방식을 통해 독자들은 FOSS 기여 방식뿐 아니라 FOSS 커뮤니티를 비롯해 자신의 경력에도 도움이 되는 참여 방법을 배우게 될 것이다.

저자 소개

VM 브라수어 VM(Vicky) Brasseur

- Director of Open Source Strategy for Juniper Networks
- (전)Vice President of the Open Source Initiative

<https://www.vmbrasseur.com>

책 목차

- ✓ 1장 자유 소프트웨어·오픈 소스의 기초와 철학
- ✓ 2장 자유 소프트웨어·오픈 소스에서 얻을 수 있는 것
- ✓ 3장 기여 준비하기
- ✓ 4장 프로젝트 찾기
- ✓ 5장 기여하기
- ✓ 6장 코드 작성 이외의 기여도 중요하다
- ✓ 7장 커뮤니티와 소통하기
- ✓ 8장 사람들이 중요하다
- ✓ 9장 무언가 잘못되어 갈 때
- ✓ 10장 자신만의 프로젝트를 시작하라
- ✓ 11장 회사 업무로 기여하기

책 목차

오늘 다룰 이야기

- ✓ 1장 자유 소프트웨어·오픈 소스의 기초와 철학
- ✓ 2장 자유 소프트웨어·오픈 소스에서 얻을 수 있는 것
- ✓ 3장 기여 준비하기
- ✓ 4장 프로젝트 찾기
- ✓ 5장 기여하기
- ✓ 6장 코드 작성 이외의 기여도 중요하다
- ✓ 7장 커뮤니티와 소통하기
- ✓ 8장 사람들이 중요하다
- ✓ 9장 무언가 잘못되어 갈 때
- ✓ 10장 자신만의 프로젝트를 시작하라
- ✓ 11장 회사 업무로 기여하기

책 목차

오늘 다룰 이야기

- ✓ 1장 자유 소프트웨어·오픈 소스의 기초와 철학
- ✓ 2장 자유 소프트웨어·오픈 소스에서 얻을 수 있는 것
- ✓ 3장 기여 준비하기
- ✓ 4장 프로젝트 찾기
- ✓ 5장 기여하기
- ✓ 6장 코드 작성 이외의 기여도 중요하다
- ✓ 7장 커뮤니티와 소통하기




- ✓ 8장 사람들이 중요하다
- ✓ 9장 무언가 잘못되어 갈 때
- ✓ 10장 자신만의 프로젝트를 시작하라
- ✓ 11장 회사 업무로 기여하기
- ✓ + 오픈소스 담당자로서 어떻게 책을 활용할 수 있을까?
- ✓ + 앞으로는?



2장 자유 소프트웨어·오픈 소스에서 얻을 수 있는 것



2장 자유 소프트웨어·오픈 소스에서 얻을 수 있는 것

- ▶ 기술적 혜택 
- ▶ 경력상 혜택 
- ▶ 인맥적 혜택 

2장 자유 소프트웨어·오픈 소스에서 얻을 수 있는 것

기술적 혜택

의사소통

- 비동기적 의사소통하기
- 질문 잘하기
- 기대치를 정하기
- 호감가는 의사소통
- 효율적인 의사소통 수단
사용

협업

도구

모범 사례 & 기술

2장 자유 소프트웨어·오픈 소스에서 얻을 수 있는 것

기술적 혜택

의사소통

- 비동기적 의사소통하기
- 질문 잘하기
- 기대치를 정하기
- 호감가는 의사소통
- 효율적인 의사소통 수단 사용

협업

- 분업으로 작업하는 방식
 - Bus Factor 가 1이 아니도록!!

도구

모범 사례 & 기술

2장 자유 소프트웨어 · 오픈 소스에서 얻을 수 있는 것

기술적 혜택

의사소통

- 비동기적 의사소통하기
- 질문 잘하기
- 기대치를 정하기
- 호감가는 의사소통
- 효율적인 의사소통 수단 사용

협업

- 분업으로 작업하는 방식
 - Bus Factor 가 1이 아니도록!!

도구

- 협업하는 도구의 사용 방법
 - 이슈트래킹
 - 버전관리
 - 커뮤니케이션

모범 사례 & 기술

2장 자유 소프트웨어·오픈 소스에서 얻을 수 있는 것

기술적 혜택

의사소통

- 비동기적 의사소통하기
- 질문 잘하기
- 기대치를 정하기
- 호감가는 의사소통
- 효율적인 의사소통 수단 사용

협업

- 분업으로 작업하는 방식
 - Bus Factor 가 1이 아니도록!!

도구

- 협업하는 도구의 사용 방법
 - 이슈트래킹
 - 버전관리
 - 커뮤니케이션

모범 사례 & 기술

- 실무에서 필요한 최신기술
 - 최신 기술의 모범 사례
- 블로그에서만 본 기술을 직접 체득

2장 자유 소프트웨어·오픈 소스에서 얻을 수 있는 것

경력상/인맥적 혜택

공개 포트폴리오

네트워킹

- 직장에서는? 회사에서 필요로 하는 기술과 아키텍처 사용 (월급 용)
- FOSS에서는? 무한한 선택을 제공
- **이력서와 포트폴리오는 별개로 관리하자!**
 - 자신의 모든 기여를 추적한 포트폴리오가 필요
 - 호스팅 제공자의 방식이 언제든지 바뀔 수 있고,
 - 시스템에서 보이지 않는 기여 - 커뮤니티 행사 자원봉사/멘토링 - 를 추적해야함
 - 이력서 = 지난 직책에서 한 일과 해당 업무에서 만들어낸 차이
 - 포트폴리오 = 내가 만들어낸 차이를 효과적으로 보여주는 수단

2장 자유 소프트웨어 · 오픈 소스에서 얻을 수 있는 것

경력상/인맥적 혜택

공개 포트폴리오

- 직장에서는? 회사에서 필요로 하는 기술과 아키텍처 사용 (월급 용)
- FOSS에서는? 무한한 선택을 제공
- 이력서와 포트폴리오는 별개로 관리하자!
 - 자신의 모든 기여를 추적한 포트폴리오가 필요
 - 호스팅 제공자의 방식이 언제든지 바뀔 수 있고,
 - 시스템에서 보이지 않는 기여 - 커뮤니티 행사 자원봉사/멘토링 - 를 추적해야함
 - 이력서 = 지난 직책에서 한 일과 해당 업무에서 만들어낸 차이
 - 포트폴리오 = 내가 만들어낸 차이를 효과적으로 보여주는 수단

네트워킹

- ‘무엇을 아느냐가 아니라 누구를 아느냐가 중요하다’ ?
- 꼭 일자리를 준다는 것은 아니지만, 그 관계에서 벌어지는 **토론, 소개, 정보 공유** 가 중요!
- 일상에서 만나는 사람보다 더 다양한 - 문화적 배경, 기술, 경험 - 사람을 만날 수 있다.
- 많은 개발자들이 네트워킹을 어려워하지만, 커뮤니티 사람들의 말을 잘 듣고 정중하게 참여하는 것 부터 시작해보자



3장 기여 준비하기



3장 기여 준비하기

- ▶ 기여하는 방법
- ▶ 프로젝트와 커뮤니티에 있는 일반적인 역할
- ▶ 시작하기 전에 알아야 할 파일들
- ▶ 이슈 트래킹
- ▶ 일반적인 의사소통 경로
- ▶ CLA와 DCO
- ▶ 프로젝트를 찾을 준비가 됐다

3장 기여 준비하기

기여 과정

1. 기여하고 싶다는 것 깨닫는다.
2. 프로젝트를 찾는다.
3. 할 일을 찾는다
4. 환경을 구성한다.
5. 기여 작업을 한다.
6. 기여를 제출한다.
7. 피드백을 받고 코드 개선을 반복한다.
8. 기여가 받아들여진다!
9. (다시 1번으로)

3장 기여 준비하기

기여 과정

1. 기여하고 싶다는 것 깨닫는다.
2. 프로젝트를 찾는다.
3. 할 일을 찾는다
4. 환경을 구성한다.
5. 기여 작업을 한다.
6. 기여를 제출한다.
7. 피드백을 받고 코드 개선을 반복한다.
8. 기여가 받아들여진다!
9. (다시 1번으로)

3장 기여 준비하기

기여하는 방법

코드 작성만이 기여는 아니다!

코드를 작성하지 않는 사람은 필요 없거나 환영받지 못한다고 짐작하지 말자.

내가 어떤 기여를 할 수 있을지 다음 체크리스트를 통해 확인해보자.

- 프로그래밍(어느 언어?)
- 사용자 인터페이스 디자인
- 웹 디자인
- 문서작성
- 번역(어느 언어?)
- 사용자 인터페이스 테스트
- 버그 선별
- 프로젝트 관리
- 행사 조직과 진행
- 마케팅
- 접근성(accessibility) 디자인
- 사용자 경험 디자인
- 그래픽 디자인
- 문서 편집
- 코드 테스트
- 접근성 테스트
- 출시 관리
- 커뮤니티 관리
- 홍보와 지원
- 보안 검토와 테스트

3장 기여 준비하기

기여하는 방법

코드 작성만이 기여는 아니다!

코드를 작성하지 않는 사람은 필요 없거나 환영받지 못한다고 짐작하지 말자.

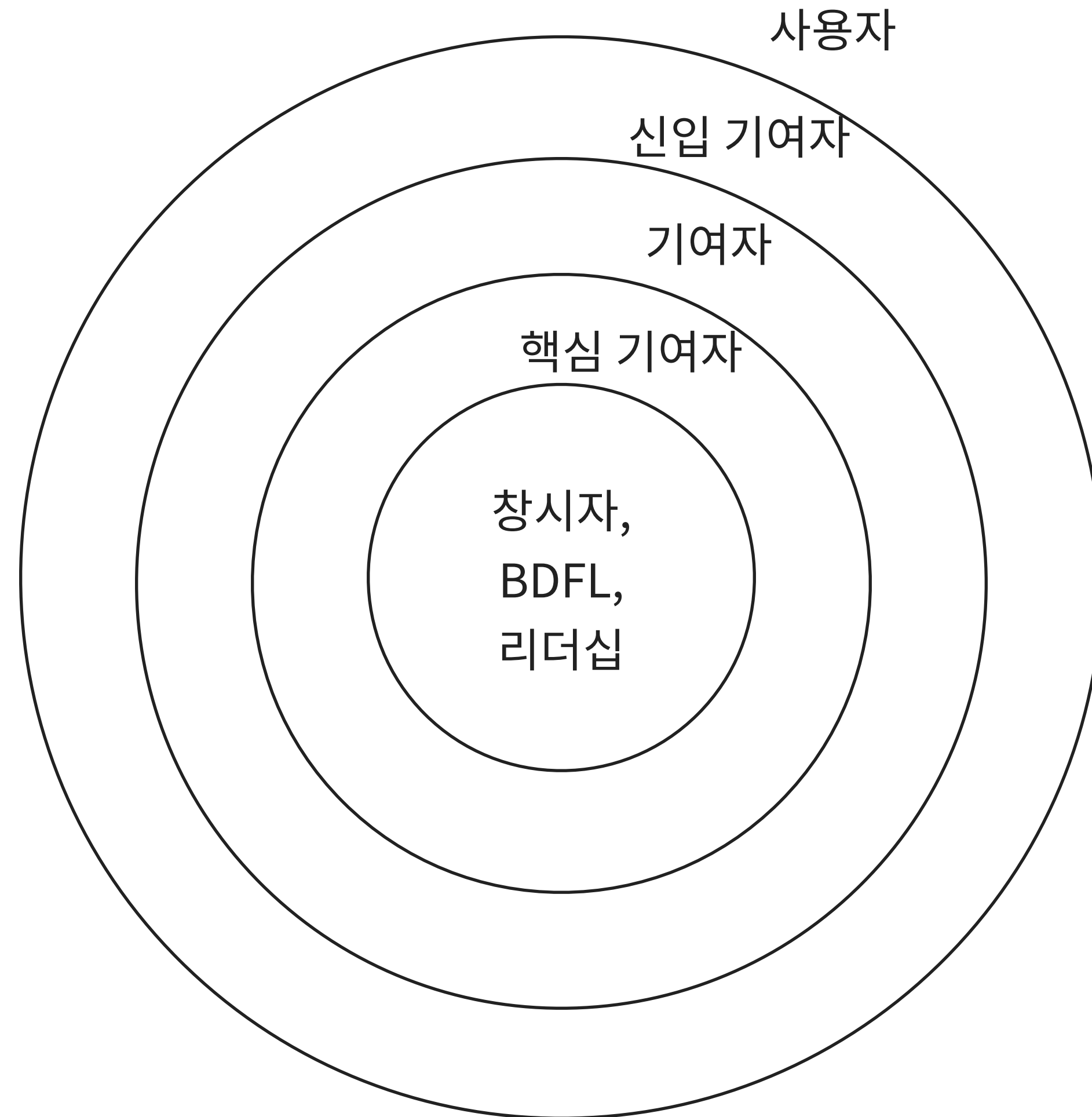
내가 어떤 기여를 할 수 있을지 다음 체크리스트를 통해 확인해보자.

- 프로그래밍(어느 언어?)
- 사용자 인터페이스 디자인
- 웹 디자인
- 문서작성
- 번역(어느 언어?)
- 사용자 인터페이스 테스트
- 버그 선별
- 프로젝트 관리
- 행사 조직과 진행
- 마케팅
- 접근성(accessibility) 디자인
- 사용자 경험 디자인
- 그래픽 디자인
- 문서 편집
- 코드 테스트
- 접근성 테스트
- 출시 관리
- 커뮤니티 관리
- 홍보와 지원
- 보안 검토와 테스트

3장 기여 준비하기

프로젝트와 커뮤니티에 있는 일반적인 역할

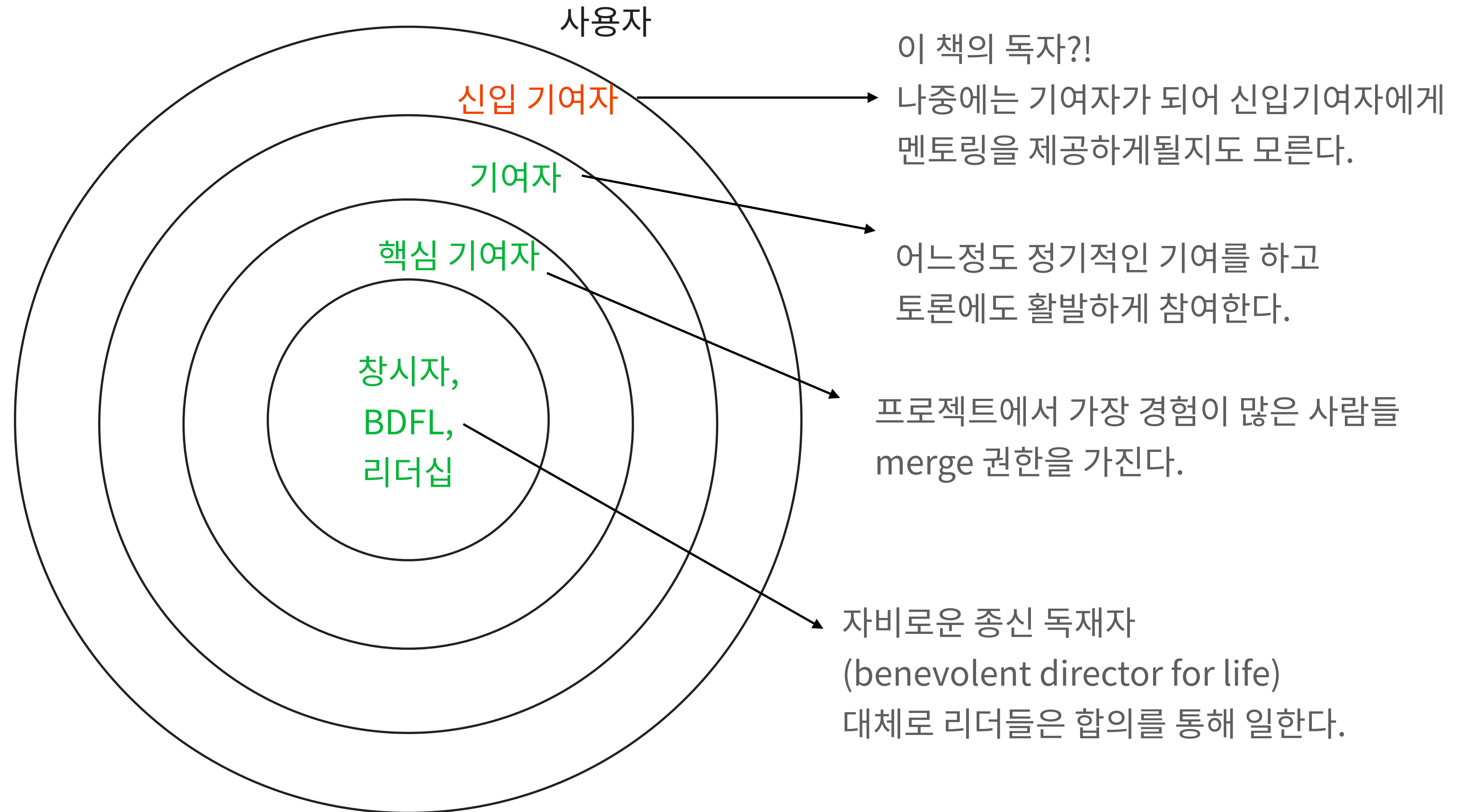
양파 비유



3장 기여 준비하기

프로젝트와 커뮤니티에 있는 일반적인 역할

양파 비유



3장 기여 준비하기

시작하기 전에 알아야 할 파일들 (루트 디렉터리 또는 docs 같은 곳에서 찾을 수 있다.)

README

- 어느 프로젝트를 방문하든 **가장 먼저** 살펴 보자.
- 무슨 프로젝트인지, 정보를 어디에서 더 찾을 수 있는지 파악할 수 있다.

LICENSE (COPYING)

- 라이선스가 없거나 OSI 승인 라이선스가 아니라면?
 - 복잡하고 의심스러운 저작권 문제를 만나게 될 지도 모른다.

CONTRIBUTING

- 프로젝트에 기여하는 규칙이 적힌 문서
- 이 규칙을 따르면 **기여가 더 쉽게 받아들여진다.**
- 만약 규칙이 없다면? 커뮤니티에 항상 물어 보자.
- 혹은 대신에서 CONTRIBUTING을 작성하는 기여를 해볼 수 있을지도!

3장 기여 준비하기

시작하기 전에 알아야 할 파일들 (루트 디렉터리 또는 docs 같은 곳에서 찾을 수 있다.)

CODE OF CONDUCT

- 행동 규범
- 커뮤니티에서 환영하는 행동, 환영받지 못하는 행동, 멤버가 신고할 수 있는 곳, 신고하는 방법 등을 제시하는 문서
- 예) <https://www.contributor-covenant.org>

스타일 가이드

- 항상 존재하지는 않지만 커뮤니티 특성에 따라 존재하는데, 만약 있다면 항상 지키자.
- 프로그래밍, 문서 작성, 디자인 등을 위한 규칙

그 외

- INSTALL (INSTALLATION)
 - 설치 방법, 옵션 설정 방법 등
- CHANGES (CHANGELOG)
 - 출시 요약
- AUTHORS
 - 기여자 명단 또는 저작권 공지
 - 개인 정보 침해의 우려때문에 점점 사라지고 있다.

3장 기여 준비하기

이슈 트래킹

- 이슈 트래킹 = 버그 트래킹 = 티켓팅 시스템
- 이슈 트래커를 프로젝트에서 쓰는 대로 쓰지 않는 것! No!
 - 어떤 곳에서는 버그 로그를 남기는데만 쓰기도 하고
 - 기능 요청, 지원 질문, 토론 등 광범위하게 쓰는 곳도 있다.
 - 커뮤니티에서 이슈트래커를 어떤 용도로 사용하고 있는지 미리 확인할 것.

3장 기여 준비하기

일반적인 의사소통 경로 (7장 커뮤니티와 소통하기에서 자세히 다룬다.)

완전 비동기 방식 (이메일, 이슈 트래커)

- 토론에 대한 자신의 대답을 시간을 들여 충분히 생각하고 다듬을 수 있다.
- 언어 장벽이 있을때 시간이 필요할 것이다.
- 검색에 용이하다.
- ‘풍부하고 어감이 살아있는 대화’

반비동기 방식 (실시간 대화)

- IRC, 요즘엔 Slack?
- ‘복잡한 과정을 조정하고 유대감 형성’

동기 방식 (오디오/비디오콜, 현장모임)

3장 기여 준비하기

CLA와 DCO

CLA

(Contributor License Agreement)

- 의도: 저작물 배포 과정에서 생길지도 모르는 법적 분쟁 가능성을 최소화
- 논란
 - 전체 기여 과정이 느려지고 관리 비용을 더한다는 의견도 있다.

DCO

(Developer Certificate of Origin)

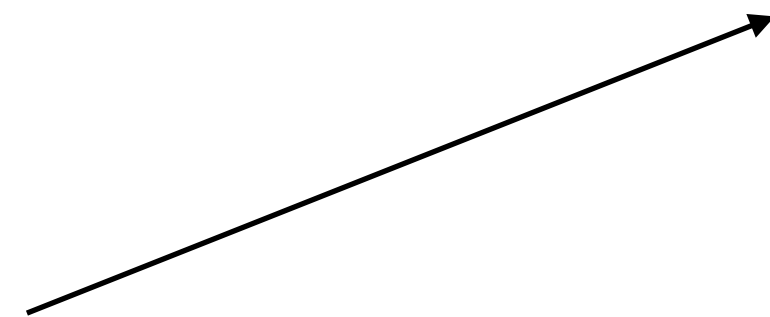
- CLA의 대안으로 인기를 끌고 있다.
- git에서 -s(--signoff) 플래그로 자신의 기여에 서명하는 방식
- 해당 commit에만 적용된다는 특징
- git이 아닌 시스템을 쓰는 경우 사용을 못한다는 단점
- 모든 기여에 적합한 해법은 아니다.

3장 기여 준비하기

CLA와 DCO

CLA (Contributor License Agreement)

- 의도: 저작물 배포 과정에서 생길지도 모르는 법적 분쟁 가능성을 최소화
- 논란
 - 전체 기여 과정이 느려지고 관리 비용을 더한다는 의견도 있다.
- cla-assistant 추천추천 👍
 - <https://github.com/cla-assistant/cla-assistant>



CLA assistant

Configure CLA

① Choose an org or a repo

select

② Choose a CLA

Select from Gist (don't have one?)

select

- or -

Paste a URL from a Gist

https://gist.github.com/<your cla gist id>

Share the Gist (want to share?)

③ CLA Requirement Settings (Optional)

Minimum File Number Changes

Number

- or -

Minimum Line Number Changes

Number

LINK



4장 프로젝트 찾기



4장 프로젝트 찾기

“ 기여할 프로젝트를 어떻게 찾을 수 있나요? ”

“ 어디에서 시작해야 하나요? ”



4장 프로젝트 찾기

- ▶ 목표 세우기
- ▶ 요건 모으기
- ▶ 후보 프로젝트 모으기
- ▶ 프로젝트 선택하기
- ▶ 할 일 선택하기
- ▶ 무엇이 '성공'인가?

4장 프로젝트 찾기

목표 세우기

구체적이고 실천할 수 있는 목표를 생각하자

목표 브레인 스토밍: 난 무엇을 얻고 싶은가? 왜 굳이 그 일을 하려고 하는가? (예시)

4장 프로젝트 찾기

목표 세우기

구체적이고 실천할 수 있는 목표를 생각하자

목표 브레인 스토밍: 난 무엇을 얻고 싶은가? 왜 굳이 그 일을 하려고 하는가? (예시)

- 선생님이 하라고 해서
- 과제를 망치기 싫어서
- CSS 연습
- 자바스크립트를 전혀 몰라서 배우고 싶어서
- 멋진 사람들을 만나고 싶다!
- 내가 디자인한 것을 사람들이 쓴다면 정말 멋진 것 같다.
- 내 포트폴리오에 넣을 수 있을까?
- Git 사용 방법을 배우도록 스스로를 압박할 수 있을 것 같다.
- 프로그래머들과 더 잘 일하는 법을 배우고 싶어서
- 경험 많은 디자이너에게서 배우고 싶어서
- 다른 분야의 일을 해볼 수도 있을까?
- 글을 더 잘 쓰고 싶어서

4장 프로젝트 찾기

목표 세우기

구체적이고 실천할 수 있는 목표를 생각하자

목표 브레인 스토밍: 난 무엇을 얻고 싶은가? 왜 굳이 그 일을 하려고 하는가? (예시)

- ~~선생님이 하라고 해서~~
- ~~과제를 망치기 싫어서~~
- CSS 연습
- 자바스크립트를 전혀 몰라서 배우고 싶어서
- 멋진 사람들을 만나고 싶다!
- 내가 디자인한 것을 사람들이 쓴다면 정말 멋진 것 같다.
- 내 포트폴리오에 넣을 수 있을까?
- Git 사용 방법을 배우도록 스스로를 압박할 수 있을 것 같다.
- 프로그래머들과 더 잘 일하는 법을 배우고 싶어서
- 경험 많은 디자이너에게서 배우고 싶어서
- 다른 분야의 일을 해볼 수도 있을까?
- 글을 더 잘 쓰고 싶어서

4장 프로젝트 찾기

목표 세우기

브레인 스토밍을 통해 수립한 목표(예시)

- CSS에 더 능숙해지기
- 자바스크립트 공부 시작하기
- Git을 이용해 디자인 결과물을 다루는 법 배우기
- 프로그래머들과의 의사소통 및 협업 연습하기
- 디자인 제안 쓰기
- 디자이너 멘토 찾기
- 내 포트폴리오에 최소한 한 가지 새 작품 추가하기

더 이상 자신의 필요에 도움이 되지 않는 목표를 향해 가느라 시간을 낭비하지 말자.

4장 프로젝트 찾기

요건 모으기

↪ 여러분만의 특정한 필요를 충족시키는 프로젝트의 특성

기술

관심

시간 여유

목표

4장 프로젝트 찾기

요건 모으기

→ 여러분만의 특정한 필요를 충족시키는 프로젝트의 특성

기술

FOSS에 기여하는 데 관련이 있을 법한 **자신의 기술을 모두 적어보자.**

관심

지속 가능한 기여를 하기 위해 본인의 관심 분야를 적어보자.

관심! 취미! 호기심!

시간 여유

현실적으로 **시간을 투자하고 감당할 수 있는 만큼**을 생각해보자. (일주일에 몇시간?)

나중에 시간 여유가 더 생기면 기여는 언제든지 더 늘릴 수 있다.

목표

앞서 생각했던 목표를 다시 한 번 살펴보자.

4장 프로젝트 찾기

후보 프로젝트 모으기 오픈소스... 너무 많다. 후보군을 좁혀서 목록으로 만들어보자!

- 자신이 이미 사용하고 있는 프로젝트들
 - 특히 **날마다 사용하고 있는 소프트웨어가 FOSS인지 확인**해보기
- 갓 시작한 사람들에게는 플러그인 프로젝트가 적합할지도?
- 앞서 작성한 **‘관심 분야 + open source’** 라고 검색하기
- 지인(Facebook, Twitter, ...)에게 **경험을 물어보고 추천받기**
 - 프로젝트에서 나쁜 경험을 한 적이 있는지도 물어보자

4장 프로젝트 찾기

프로젝트 선택하기 그렇다면, 후보군에서는 과연 어떤 것을 선택할까?

- 물론 요건을 충족시키는 프로젝트는 없을 것이다. 따라서 다음의 것을 함께 살펴보자.
- 기여하기 얼마나 쉬운가?
 - **CONTRIBUTING 가이드**가 있는가? **개발 환경 구성**을 설명하는 풍부한 문서가 있는가? 프로젝트의 의사소통 경로가 문서로 작성되어 있고, **의사소통이 활발한가?**
- 이슈트래커를 보자.
 - 자신이 해결할 수 있다고 생각되는 이슈가 있는가?
 - #help_wanted, #first_timers_only, #newbie, #good_first_issue, #up_for_grabs

4장 프로젝트 찾기

할 일 선택하기

- 이슈 트래커를 둘러보자
 - 열린 이슈 중에서 내가 하고자 하는 일이 이미 열린 이슈 목록에 있는지 확인해보자.
 - 닫힌 이슈도 지나치지 말자. 내가 기여하고 싶은 부분이 이미 닫힌 이슈에 있을지도. 어떤 이유로 그 아이디어를 추진하지 않기로 했는지 확인하자.
 - 그 중에서도 없다면 새 이슈를 열자.
 - 기여가 시작될 것이라고 프로젝트에 알려주는 역할을 하고,
 - 프로젝트 담당자가 검토하고 프로젝트에서 필요로 하거나 원하는 것인지 확인해주기도 한다.

4장 프로젝트 찾기

할 일 선택하기

- ‘그냥 질문하기’의 힘
 - 질문을 하기 위해서는 **의사소통 경로에 익숙**해져야 한다. 조사하고 직접 뛰어들어보자.
 - 마음에 둔 이슈가 있다면 어떤 것인지 프로젝트에 알리고, 여러분이 그 일을 하기에 적합한지 검증을 받아보자.
 - 빨리 답변을 받지 못했을 때
 - 사적으로 받아들이지 말자! 그들도 자신의 삶이 있고, 시간대가 다를 뿐이다.
- **작게 시작**하고, 장기적인 관점을 가지자.
- 단순하고 반복적인 작업은 빨리 기여할 수 있을 뿐 아니라, 커뮤니티 멤버들의 시간을 자유롭게 해주고, 친구를 사귀게 도와줄지도 모른다.

4장 프로젝트 찾기

무엇이 '성공'인가?

- 성공에 대한 정의를 할 수는 없다.
- (그럼에도 꼽아보자면...) 성공의 신호들
 - 불편함을 최소로 해서 첫 번째 기여를 할 수 있다.
 - 첫 번째 커뮤니티에서 환영받는다.
 - 경험으로부터 배우고 성장한다.
 - 다른 사람들이 기여하는 것을 도울 수 있다는 확신 또한 얻는다.
- 물론, 또 다른 프로젝트를 시도해도 괜찮다.



요약!

자유 소프트웨어·오픈 소스에서 얻을 수 있는 것

- ▶ 기술적 혜택 🖥️
- ▶ 경력상 혜택 📄
- ▶ 인맥적 혜택 🤝

기여 준비하기

- ▶ 기여하는 방법
- ▶ 프로젝트와 커뮤니티에 있는 일반적인 역할
- ▶ 시작하기 전에 알아야 할 파일들
- ▶ 이슈 트래킹
- ▶ 일반적인 의사소통 경로
- ▶ CLA와 DCO
- ▶ 프로젝트를 찾을 준비가 됐다

프로젝트 찾기

- ▶ 목표 세우기
- ▶ 요건 모으기
- ▶ 후보 프로젝트 모으기
- ▶ 프로젝트 선택하기
- ▶ 할 일 선택하기
- ▶ 무엇이 '성공'인가?



오픈소스 담당자로서 이 책을 어떻게 활용할 수 있을까?

이 책의 활용법

지극히 개인적인

- 이번 발표도 이 책을 읽고 하기로 결심!
 - 발표준비를 하면서 책의 내용을 정리하고, 기록할 수 있기 때문입니다.
- 다른 사람에게 권하기 전에 먼저 실험(?)
 - 오픈소스에 기여하고자 하는 목적이 뭔지, 나의 여유 시간은 얼마나 되는지, 나의 기술은 무엇이 있는지 돌아봅니다.
 - 역시 **포트폴리오**를 만들고 싶기 때문에
 - 말로만 ‘오픈소스한다’고 하지 않고 **찐! 오픈소스**를 하고싶기 때문에
 - 회사 **일에도 도움**이 되고 싶기 때문에
- 여러분들도 지금 한 번 생각을 해보실까요? 🤔

이 책의 활용법

지극히 업무적인

- 현 소속: LINE + > Developer Relations
 - 개발자들과의 관계, 오픈소스로 어떻게 더 향상시킬 수 있을까?
 - 오픈소스 생태계에 더 친숙한 개발자 문화 만들기
 - 다른 사람들이 우리 회사의 오픈소스에 기여하기 쉽게 하려면 어떻게 해야할까?
 - 공개중인 오픈소스에 적용하기
- 사실 11장 - 회사 업무로 기여하기 도 정리를 하려고했는데...
 - 기대하던 내용보다는 조금 딱딱한 내용이어서 패스!
 - 잠재적인 위험과 변호사와의 상담에 대한 내용 포함
 - (아, 시간상의 문제도 😊)

이 책의 활용법

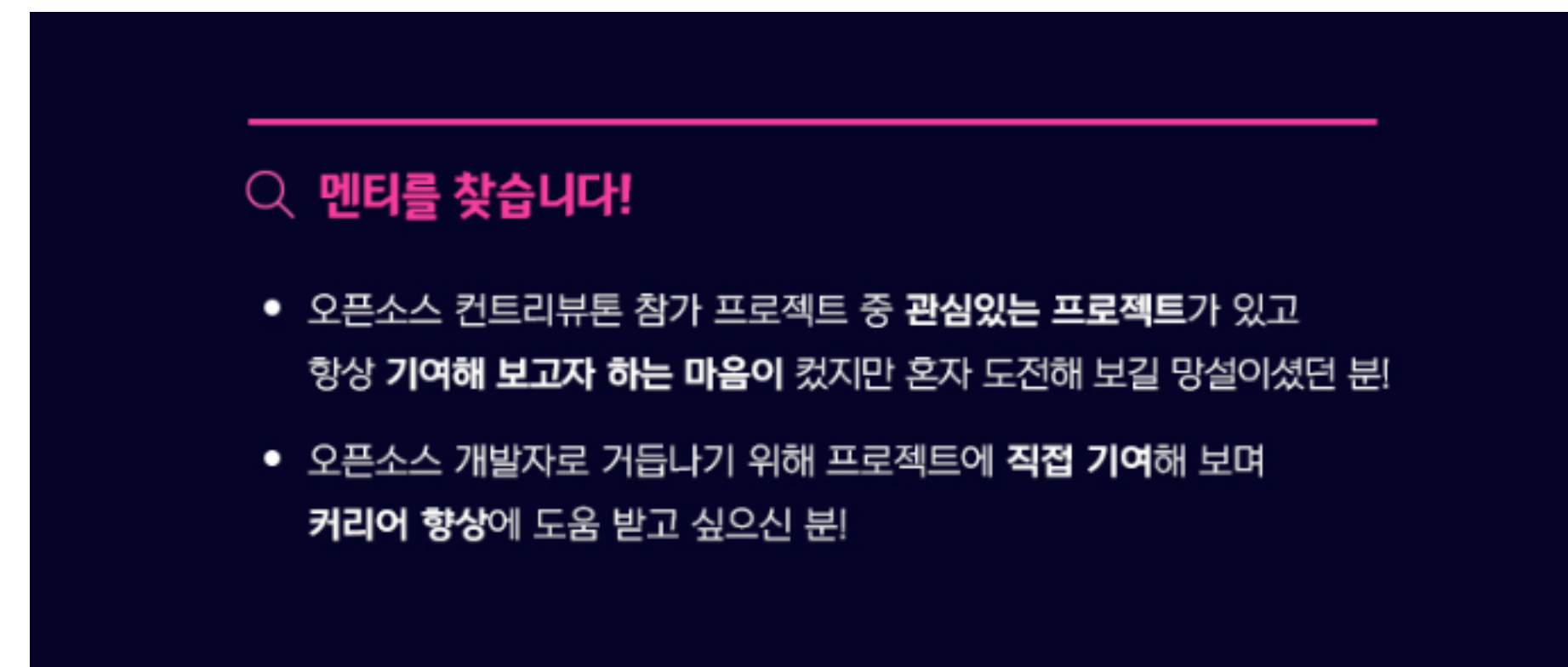
지극히 업무적인 (이하는 상상입니다 🌸)

- 이 책의 단계단계들을 ‘오픈소스 기여 가이드 - 실무편’ 으로 만들어볼 수 있을 것 같습니다.
 - 관심사가 비슷한 사람들을 모으고, 같이 목표를 작성하고, 프로젝트 탐색을 같이 해보는 워크숍 프로그램 기획
 - 실제로 기여 단계까지 이르도록 격려하는 스터디 모임 구성
 - 기여 성공과 실패 여부와 상관 없이 서로의 경험을 공유하는 이벤트 진행
 - 등등...

이 책의 활용법

지극히 업무적인

- 비슷하게는 작년에 참가했던 행사 - 오픈소스 컨트리뷰톤
 - <https://www.oss.kr/notice/show/18f215a2-a650-4c46-aaab-b4cf7d41484e>





앞으로는?

앞으로는?

사람을 찾습니다

- 이번 자료에 포함되지 않은 부분을 요약 정리해주실 분! 혹은 같이 정리하실 분?
- 실제로 적용해보고 경험 공유를 해주실 분?
- 혹은 실제로 같이 적용해보고 경험치를 쌓아보고 싶으신 분?

앞으로는?

사람을 찾습니다

- 이번 자료에 포함되지 않은 부분을 요약 정리해주실 분! 혹은 같이 정리하실 분?
- 실제로 적용해보고 경험 공유를 해주실 분?
- 혹은 실제로 같이 적용해보고 경험치를 쌓아보고 싶으신 분?
 - ~~OpenChain KWG에서 할 일들도 많다고 들었습니다만...~~

OpenChain KWG 멤버 여러분의 활약을 기대합니다. 🙌